

Andmebaasis olevate lastemängude kirjeldused pärinevad Eesti Rahvaluule Arhiivi kogudest. Suurem osa veebivalimiku mängukirjeldustest pärineb lastemängude ülemaalse kogumiskonkursi (1934–1935) saadetistest. Kogumisvõistlus korraldati koostöös Haridusministeeriumi koolivalitsusega, mängukirjeldused ja joonistused on kooliõpilastelt. Mänge on valitud kõikidest endistest Eesti maakondadest. Valimik sisaldab põhiosa omaaegsest populaarsest mänguvaramust 5–15-aastaste laste seas, tuues ära ka unikaalsemaid ning ainukordsemaid mänge. Samuti leiab kogumikust nii praeguseni mängitavaid kui juba unustusehõlma vajunud mängude kirjeldusi. Tekste on kohendatud loetavamaks, kuid siiski sisaldavad need ka ajastuomast, paiguti tänapäeva ortograafiareeglite mittevastavat kirjaipilti. Ühest ja samast mängust võib olla esitatud mitu eri varianti, mis aitavad paremini mõista mängureegleid ning suunavad tähelepanu eri piirkondades kasutusel olnud erisugustele mängunimetustele.

Tekstid on alla laetud lehelt <http://folklore.ee/ukauka/arhiiv/1001> ja on META-SHARE'i üles laetud 34-s osas XHTML-failidena, mida saab inimkasutaja ülevaatlikult (ilma märgendite vaates) lugeda brauseris ning mida on võimalik automaatselt töödelda XML-failina. Tekstid on järjestatud pealkirja järgi. Pealkirjade järjestus on moodustatud veebilehe poolt automaatselt ja selles esineb vigu.

Iga lastemängu teksti kirje koosneb järgmistest väljadest: pealkiri, tekst (lastemängu kirjeldus), täisviide, maakond, koguja, kiheldkond, esitaja.

Teksti pealkiri on XHTML-faili lähtekoodis esitatud kujul:

```
<h3>Pealkiri</h3><div class="element-text">[Pealkiri]</div>
```

Tekst ise (ühe lastemängu kirjeldus) on lähtekoodis esitatud kujul:

```
<h3>Tekst</h3><div class="element-text">[Mängu kirjeldus]</div>
```

Täisviide on lähtekoodis esitatud kujul:

```
<h3>Täisviide</h3>[Täisviide]</div>
```

Maakond on lähtekoodis esitatud kujul:

```
<h3>Maakond</h3><div class="element-text">[maakonna nimetus ja viide kõigile teistele samast maakonnast pärinevatele rahvamängudele rahvamängude andmebaasis]</div>
```

Koguja on lähtekoodis esitatud kujul:

```
<h3>Koguja</h3><div class="element-text">[koguja nimi ja viide kõigile teistele samalt kogujalt pärinevatele rahvamängudele rahvamängude andmebaasis]</div>
```

Kiheldkond on lähtekoodis esitatud kujul:

```
<h3>Kiheldkond</h3><div class="element-text">[kiheldkond]</div>
```

Esitaja on lähtekoodis esitatud kujul:

```
<h3>Esitaja</h3><div class="element-text">[esitaja nimi ja viide kõigile teistele sama esitaja poolt esitatud tekstidele rahvamängude andmebaasis]</div>
```